

PROJECTE GAME ON



El projecte Game On ha desenvolupat un seguit de recursos de disseny de jocs per promoure la inclusió i la diversitat. Elaborats específicament per ajudar educadors, dinamitzadors comunitaris i a persones com tu a crear un procés de disseny de jocs atractiu i impactant que fomenti l'empatia, la comprensió i el respecte per diferents perspectives.



Game On ofereix un repertori de recursos de disseny de jocs, elaborats per ser fàcils d'utilitzar, accessibles per a tothom i adaptables a diferents contextos i grups. Si no saps per on començar a utilitzar la creació de jocs com a eina educativa, fes una ullada al Pla d'acció per elaborar un projecte de disseny de jocs. Descobreix més recursos elaborats pel projecte i disponibles fent *click* a les imatges de la dreta!

- Els recursos inclouen plantilles de disseny de jocs, tutorials i tallers.
- Es poden personalitzar segons les necessitats específiques del públic.
- Pretenen ajudar a educadors a facilitar un procés de disseny de jocs amb el qual els participants siguin capaços de convertir les seves idees en jocs educatius.
- Dinamitzadors i docents poden aprofitar-los per oferir experiències de disseny de jocs amb els quals promoure la diversitat i la inclusió.



La inclusió és crucial per avançar envers una societat diversa i equitativa. Els processos de creació dels jocs són una eina amb un gran potencial per promoure-la, proporcionant un entorn segur i divertit on les persones poden interactuar i explorar diferents perspectives. Així mateix, els jocs també tenen el poder de trencar barreres i crear connexions entre persones que potser no han tingut l'oportunitat d'interaccionar d'una altra manera.

Podcasts sobre disseny de jocs

Vídeos sobre disseny de jocs per a la inclusió

Models metodològics de disseny de jocs

Vídeos explicatius dels MeMos

Manual de disseny de jocs

Mòduls formatius i tallers

Recursos d'aprenentatge online

I BEN AVIAT...

Eina gamificada Inluship

Articles de recerca

ALGUNS DELS RECURSOS

El projecte Game On ha reunit algunes de les entitats i persones més brillants a nivell europeu de la comunitat de disseny de jocs. Aprenèn de Nexes, Idealúdica, Universitat de Barcelona, BalkanIDEA Novi Sad, Nectarus i Associazione Interculturale NUR.

El partenariat del projecte està cofinançat pel Programa Erasmus+ de la Unió Europea, la qual cosa ha permès la creació de materials gratuïts i en obert.

Descobreix més a:
<https://gameonproject.info>

Contacte:
Davide Tonon
davidetonon@nexescat.org